**ĐỀ CƯƠNG**

**ĐỀ TÀI: XÂY DỰNG WEBSITE TƯ VẪN, BÁN QUẦN ÁO CHO CỬA HÀNG PEACHIE**

# **Lời mở đầu**

**MỞ ĐẦU**1.Trình bày lý do chọn đề tài  
2.Mục đích  
3. Bố cục đề tài  
4.Ý nghĩa khoa học và thực tiễn của website tư vấn, bán quần áo cho cửa hàng Peachie.

**Nội dung**

**Chương 1. Giới thiệu tổng quát**

1.1. Giới thiệu chung nội dung website.

1.2. Nghiên cứu hiện trạng và giải quyết vấn đề:

1.2.1. Hiện trạng của công ty: Cần website bán quần áo mục đích mua bán và quảng bá thương hiệu

1.2.2. Cơ cấu tổ chức: shop bán hàng nhỏ lẻ, đơn vị kinh doanh cá nhân  
 1.2.3. Mô tả hoạt động của các bộ phận

1.2.4. Xác định yêu cầu: Bán hàng và quản lý hàng hóa

1.3. Giới thiệu về công nghệ, ngôn ngữ sử dụng.

1.3.1. Giới thiệu về ngôn ngữ.

Frontend: HTML, CSS, JAVASCRIPT.

Backend: PHP.

Framework: BOOTSTRAP.

1.3.2. Giới thiệu về mô hình: MVC.

1.3.3. Tổng quan về ngôn ngữ.

1.3.4. Cơ sở dữ liệu sử dụng: MySQL.

**CHƯƠNG 2. PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG**

2.1. Xác định các tác nhân của hệ thống, ca sử dụng: các tác nhân, usecase,…

2.2. Các biểu đồ: usecase, usecase phân rã,…

2.3. Mô tả chi tiết các Usecase: Đăng nhập, xem thông tin nhân viên, thêm nhân viên,…

2.4. Thiết kế biểu đồ lớp chi tiết.

2.5. Thiết kế cơ sở dữ liệu.

2.5.1. Sơ đồ dữ liệu quan hệ.

2.5.2. Chi tiết các bảng dữ liệu.

2.6. Thiết kế giao diện hệ thống.

**CHƯƠNG 3. CÀI ĐẶT VÀ TRIỂN KHAI**

3.1. Giới thiệu về công cụ và môi trường cài đặt.

3.2. Trang màn hình giao diện của nhân viên (Front-end): đăng ký, thông tin đơn hàng, danh sách các đơn hàng, xem thông tin ngày đặt hàng

3.3. Trang màn hình giao diện của người quản trị (Back-end):

3.3.1. Quản lý: Danh sách đơn hang, phòng ban, tài khoản, …

3.3.2. Thống kê lương thưởng, báo cáo theo tháng, theo năm,…

3.4. Một số giao diện khác..

3.5. Kiểm thử phần mềm.

**KẾT LUẬN**

**TÀI LIỆU THAM KHẢO**

**KẾT LUẬN**

**TÀI LIỆU THAM KHẢO**